

Kapitola 1

Státnice - Informatika - I2: Softwarové systémy

<http://www.mff.cuni.cz/studium/bcmgr/ok/i3b52.htm>

1.1 Databázové systémy

- Formální základy databázové technologie
- Databázové modely a jazyky
- Implementace databázových systémů

1.2 Softwarové inženýrství

- Programovací jazyky a překladače
- Objektově orientované a komponentové systémy
- Analýza a návrh softwarových systémů

1.3 Systémové architektury

- Operační systémy (státnice)
- Distribuované systémy
- Architektura počítačů a sítí

1.4 Spolehlivé systémy

- Modely a verifikace programů
- Vestavěné systémy a systémy reálného času
- Moderní softwarové systémy

1.5 Počítačová grafika

- Geometrické modelování a výpočetní geometrie
- Analýza a zpracování obrazu, počítačové vidění a robotika
- 2D počítačová grafika, komprese obrazu a videa
- Realistická syntéza obrazu, virtuální realita

1.6 Okruhy povinné pro obory I2 a I3