

Programování 1 (NMIN101)

Unity

RNDr. Michal Žemlička, Ph.D.

Dělení kódu na části

- Při psaní rozsáhlejšího kódu je výhodné rozdělit kód na části
- je výhodné, tvoří-li jednotlivé části logicky uzavřené celky
- další výhodné dělení je dle stability kódu: má smysl oddělit kód, který se nemění, od kódu, který se upravuje dle aktuálních potřeb

Unita jako prostředek zapouzdření

- Pro zapouzdření kódu do modulu je využívána konstrukce označovaná jako jednotka nebo unita (unit)
- modul má námi stanovené rozhraní; zbytek modulu je před uživateli skryt
- dělení kódu na části nám umožňuje pracovat na větších projektech; do modulů uzavíráme části, z nichž vidíme jen rozhraní (a nemusíme si pamatovat, jak jsou realizovány)

Syntaxe

UNIT nazev;

INTERFACE

USES

unita_potrebna_pro_rozhrani, jeste_jedna;

CONST

konstanta = hodnota;

PROCEDURE procedura(x:nejaky_typ);

{ popis procedury }

IMPLEMENTATION

USES

unita_potrebna_pro_implementation;

PROCEDURE procedura(x:nejaky_typ);

BEGIN

{ telo podprogramu }

END;

END.

Použití

Použití „USES nazev;“ na začátku programu (hned za hlavičkou) nebo v unitě (hned za INTERFACE nebo IMPLEMENTATION) zpřístupní identifikátory definované v rozhraní unity pro uvedený modul (program nebo unitu).

V případě, že je identifikátor dovezený z unity překryt, můžeme jej zpřístupnit tak, že napíšeme název unity, tečku a příslušný identifikátor.