

Programování 1 (NMIN112)

Dokumentace softwaru

RNDr. Michal Žemlička, Ph.D.

Dokumentace

- slouží k zachycení informací souvisejících s vytvářenou aplikací, které by se mohly hodit při jejím používání a chápání, při její údržbě a při tvorbě aplikací podobných
- má několik částí určených často různým čtenářům
- u malých aplikací se může zdát zbytečná, je ale důležité se naučit ji psát
- pro firmy má nezdokumentovaný software výrazně menší hodnotu (je riskantní jej používat)

Velké části dokumentace

programátorská dokumentace – určena vývojářům – jak v době vývoje, tak i v době údržby

uživatelská dokumentace – určena správcům a koncovým užitelům

vývojový deník – určena vývojovému týmu k poučení; může být zahrnut do programátorské dokumentace

Programátorská dokumentace

Cíle

- na začátku je důležité si stanovit, proč to vlastně celé děláme
- 1–3 body
- mělo by to ukázat, jak to přispěje reálnému světu k tomu, aby byl lepší
- vytvářeno typicky ve spolupráci s těmi, co to budou používat

Požadavky

- co ten SW má dělat dle zákazníka (zamýšleného klienta)
- co vyplývá ze samotné problematiky (fyzikální, matematická podstata, zákony, normy, ...)
- je vhodné se dostat k lidem, co tu práci opravdu dělají (vědí, jak to reálně chodí – tedy nejen jak by mělo, ale co se ve skutečnosti děje)
- vytvářeno typicky ve spolupráci s těmi, co to budou používat

Návrh

- rozdělení na části, jejich účel, komunikace mezi částmi
- často obrázky, schemata + doprovodné povídání
- u větších projeků to může mít více úrovní
- může být vhodné i ověření, jak to odpovídá požadavkům

Testování

- co a jak jsme testovali
- kde bylo více chyb
- jak aplikovat testy po změnách

Funkční popis shora dolů

- slouží k tomu, aby se údržba měla šanci v díle orientovat a pochopit ho
- je dobré, když je SW popsán shora dolů
- mělo by být zřejmé, co je kde ošetřeno a jak to funguje

Popis datových struktur

- týká se složitějších datových struktur, případně struktur zásadně ovlivňujících chod SW (parametry, jejich význam)

Uživatelská dokumentace

Charakteristika aplikace

- k čemu aplikace je
- co je třeba znát, aby se dala používat (požadavky na netriviální znalosti)
- co je třeba splnit, aby aplikace mohla fungovat
- co SW nedělá, i když by se mohlo zdát, že dělá (by mohl/měl dělat)

Příručka administrátora

- přesné požadavky na systém
- jak by se měl SW instalovat
- nastavování systému, význam parametrů, omezení na jejich kombinace
- bezpečnostní rizika, vliv na způsob práce, případně na jiné aplikace
- jak SW odstranit ze systému

Příručka uživatele

- logika aplikace
- jak provádět jednotlivé úlohy
- jak dělat jednotlivé kroky
- ovládání jednotlivých prvků/obrazovek
- typicky obsahuje hodně obrázků (komentovaných snímků obrazovky)
- je nutné, aby byl návod „blbuvzdorný“